

## INSTRUKCJA ŻEGLUGI

### 1. PRZEPISY

W przepisach dotyczących niniejszych regat:

[NP] – oznacza przepis, naruszenie, którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht.

"Dodatek UF obowiązujący na Mistrzostwach Polski w Sprincie" ma zastosowanie i znajduje się na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

### 2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP] [DP]

Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

### 3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na stronie: <https://www.upwind24.pl/regatta/mistrzostwa-polski-w-sprincie-w-klasach-29-er-open-skiff-2024>
- 3.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym w Porcie Jachtowym na Słonecznej Polanie w Olsztynie.
- 3.3 Gdy flaga **AP** jest wystawiona na brzegu, sygnał "1 minuta" zostaje zastąpiony przez "nie wcześniej niż 30 minut". Niniejszy punkt zmienia sygnał **AP** w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.4 Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa, w tym numery telefonów, do służb ratowniczych i medycznych umieszczone zostaną na tablicy ogłoszeń.

### 4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 1 godzinę przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 20.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.
- 4.2 Dopuszcza się w dokonanie zmiany w IŻ na wodzie, zmiana taka sygnalizowana będzie przez komisję regatową wystawieniem flagi „L” MKS na statku komisji regatowej, zmiany będą przekazywane ustnie przez arbitrow i będą miały natychmiastowe zastosowanie.

### 5. FORMAT REGAT

Regaty rozgrywane będą w formie pojedynczej serii wyścigów z udziałem arbitrow.

Regaty rozegrane zostaną w klasach i konkurencjach:

- 29er
- O'pen Skiff

### 6. PROGRAM REGAT

- 6.1 Dla każdej floty planuje się rozegranie 8 wyścigów.
- 6.2 Odprawa z trenerami planowana jest w sobotę 28.09.2024 r. – godz. 9:30 przy biurze regat.
- 6.3 Wyścigi planowane są jak poniżej:

Data	Klasy	Liczba wyścigów	Pierwszy sygnał ostrzeżenia
28.09.2024	29er	5	10:55
	OSF	5	Po zakończeniu 1 wyścigu klasy 29er
29.09.2024	29er	3	10:55
	OSF	3	Po zakończeniu 1 wyścigu klasy 29er

6.4 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnym dniu decyzją komisji regatowej.

6.5 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 15:00.

## 7. AKWEN REGATOWY

Regaty zostaną rozegrane na akwenu Jeziora Ukiel.

## 8. TRASY

Rysunek w załączniku nr 1 pokazuje trasę, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

## 9. ZNAKI

9.1 Znakami kursowymi 1, 2S, 2P będą białe boje pneumatyczne w kształcie stożka.

9.2 Znakami kursowymi 1X, będzie czerwona boja pneumatyczna w kształcie stożka.

9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej i żółta boja pneumatyczna w kształcie smukłego walca

9.3 Znakami mety będą statek komisji regatowej i żółta boja pneumatyczna w kształcie smukłego walca.

## 10. FLAGI KLAS / KONKURENCJI

Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
29er	Czerwony znak klasy na białym tle
O'pen Skiff	Znak klasy na białym tle

## 11. START

11.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawioną na statku KR, a znakiem startu.

11.2 Starty do wyścigów odbywać się będą wg poniższej procedury, zmienia to PRŻ 26:

- 3 minuty (sygnał ostrzeżenia) – podniesienie flagi klasy
- 2 minuty (sygnał przygotowania) – podniesienie flagi przygotowania
- 1 minuta – opuszczenie flagi przygotowania
- Sygnał startu – opuszczenie flagi klasy

11.3 Arbiter wystawi czarną flagę zgodnie z UF3.5(c) gdy jacht zostanie sklasyfikowany jako OCS, UFD lub BFD przez komisję regatową.

11.4 Jacht, który wystartuje później niż 2 minuty po sygnale startu będzie klasyfikowany jako DNS, co zostanie zasygnalizowane przez arbitrowa zgodnie z przepisem UF3.5(c).

11.5 Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków. [DP]

## 12. ZMIANA TRASY

12.1 Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa może przesunąć znak. Zmiana boku trasy nie będzie sygnalizowana.

12.2 Trasy nie będą skracane. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 32.

## 13. META

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety a znakiem mety.

**14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU**

14.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigów:

Planowany czas wyścigu	Limit czasu wyścigu	Czas otwarcia mety
12-15 min	25 min	3 min

14.2 Jachty, które nie ukończą w czasie 3 minut po tym jak pierwszy jacht przebył trasę i ukończył, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ35, A4 i A5.

**15. ROZPATRYWANIA**

Prośby o rozpatrywanie mogą być wnoszone zgodnie z Dodatkiem UF.

**16. PUNKTACJA**

W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, zawodnik musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.

**17. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA**

17.1 PRŻ 40.1, obowiązek noszenia osobistych środków wypornościowych, obowiązuje przez cały czas przebywania na wodzie.

17.2 W przypadku wystawienia na brzegu flagi **B**, każdy jacht musi potwierdzić swój powrót z akwenu regatowego w biurze regat tak szybko, jak to możliwe po powrocie na brzeg.

17.3 W przypadku wystawienia flagi **AP nad N** lub **AP nad H**, każdy jacht zobowiązany jest do powrotu na brzeg, jachtom na brzegu nie wolno opuszczać portu.

17.4 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17.5 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

**18. PRZEPISY PORZĄDKOWE [DP]**

Jachtom nie wolno świadomie wyrzucać śmieci do wody. Śmieci mogą być umieszczane na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

**19. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]**

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

**20. ŁODZIE OFICJALNE**

- łodzie arbitrów – białe flagi z napisem „JURY”
- media – biała flaga z napisem „PRESS”

**21. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [DP] [NP]**

Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszarów, w których ścigają się jachty, od czasu sygnału przygotowania do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy komisja regatowa zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścig.

**22. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]**

Jachtowi nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

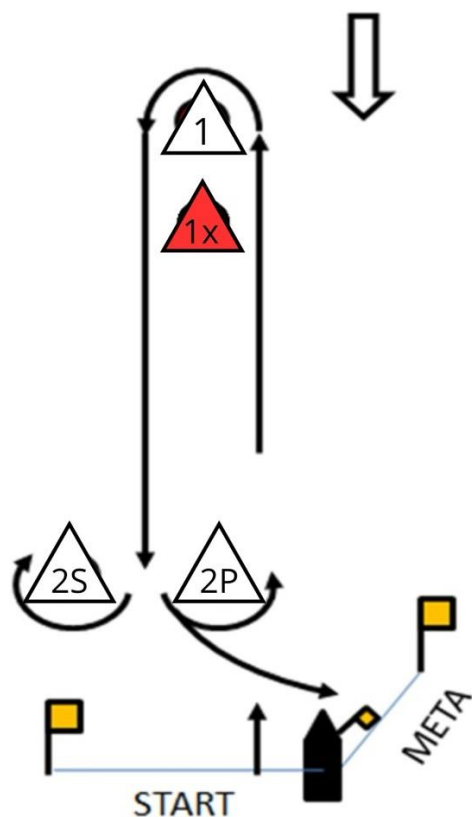
**23. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI**

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz PRŻ 3. Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierci w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

#### **24. UBEZPIECZENIE**

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1.500.000 EUR lub wartości równoważnej.

## ZAŁĄCZNIK 1 – TRASA



Oznaczenie	Klasa	Konfiguracja
LR2	29er	START – 1 – 2S/P – 1 – 2P – META
LR3	29er	START – 1 – 2S/P – 1 – 2S/P – 1 – 2P – META
LR2	O'pen Skiff	START – 1X – 2S/P – 1X – 2P – META
LR3	O'pen Skiff	START – 1X – 2S/P – 1X – 2S/P – 1X – 2P – META