

Zasady gry terenowej „Na trOPPie Giżyckich tajemnic ”

1. Nagrodą dla zwycięskiej drużyny jest pompowane koło do ciągnięcia za motorówką [SPINERA Flight 3](#), więc drużyny muszą mieć świadomość o trudności w „podzielności” nagrody!
2. Drużyny muszą składać się z minimum 3 zawodników uczestniczących w regatach.
3. Każda grupa musi posiadać minimum jednego dorosłego opiekuna, który obejmuje/obejmują odpowiedzialność nad młodzieżą w trakcie trwania zabawy.
4. Surowo zabronione (pod groźbą DSQ) jest dzielenie się zadaniami przez drużynę. Każda drużyna musi dokumentować obecność wszystkich uczestników na danym punkcie wspólną fotografią.
5. Punkty nie posiadają oznaczeń, tylko opis. Należy poprawnie je zidentyfikować.
6. Czas Gry to 120 minut, za każdą minutę przekroczenia doliczany jest pkt karny. Czas będzie liczony dla każdego zespołu odrębnie.
7. Start zabawy spod głównego masztu portowego, drużyny wyruszają w odstępach 5-cio minutowych. Pierwszą drużynę zapraszamy do startu 30 minut po zakończeniu czasu protestowego.
8. W przypadku remisu punktowego liczy się czas pokonania trasy od wyjścia do powrotu całej grupy.
9. Nie jest obowiązkowe „zaliczenie” wszystkich punktów. Punkt zaliczany jest pod warunkiem poprawnej odpowiedzi na pytanie/zadanie z danego punktu.
10. Oznaczenie punktu nie jest jednoznaczne z jego „wagą”, oznaczenie „wagi” jest na końcu opisu danego punktu.
11. Zakończenie gry odbywa się w kasie portowej Ekomariny, gdzie spisywany jest czas powrotu ostatniego członka drużyny.
12. Telefon „do przyjaciela” - Rafał Ciechanowicz: 503157851

Powodzenia!

1. Mark Sękacze – **2P**
Ile kosztuje kg sękacza na maśle
.....
2. Kościół Ewangelicki – **5P**
„Giżycko” w XV i XVI wieku:
.....
3. Amfiteatr Twierdzy Boyen – **8P**
Resztki napisu na kaponierze to:
.....
4. Most Obrotowy – **7P**
Rok kwaterowania gen Jana Henryka Dąbrowskiego w Giżycku
.....
5. Wieża Ciśnień – **4P**
Napis z „czapki” zabytkowego hydrantu:
.....
6. Pomnik nad brzegiem kanału – **9P**
Trzy drzewa po drugiej stronie kanału to
.....
7. Brama byłego zakładu RZGW – **1P**
Obecna nazwa zakładu to:
.....
8. Lodowisko – **6P**
Koszt ostrzenia łyżew:
.....
9. Park Małpi Gaj – **3P**
Zdjęcie biblioteki
(załącznik fot. np. w telefonie)
10. Krzyż Św. Brunona – **10P**
Co symbolizuje „kamienna muszla”
.....

Lista startowa:

LP.	Nazwa Drużyny	Czas startu	Czas mety	Kontakt do opiekuna i uwagi
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				