

Mistrzostwa Polskiego Związku Klasy Słonka Masters i Junior

15 -16 .08.2026

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarsstwa World Sailing 2025- 2028, przepisami PZZ, przepisami klasowymi, IŻ.

1.2. Dodatek P- ma zastosowanie

1.3. Dodatek T- ma zastosowanie

1.4 W przepisach dotyczących niniejszych regat:

(a) [DP] – oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii komisji protestowej.

(b) [NP] – oznacza przepis, za którego naruszenie nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1.

(c) [SP] – oznacza przepis, za którego naruszenie może zostać nałożona standardowa kara przez komisję regatową bez konieczności rozpatrywania protestu. Zmienia to PRŻ A5.

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy on-line na stronie internetowej regat na platformie UPWIND oraz dodatkowo na grupie „Regaty” na platformie WhatsApp.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszystkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy taka zmiana dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ona ogłoszona do godziny 20.00 w dniu poprzedzającym dzień w którym zaczną obowiązywać.

4. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

4.1 Sygnały podawane na brzegu będą wywieszane na maszcie flagowym na przystani K.Ż. MEWA Poznań.

4.2 Jeżeli flaga AP zostanie wywieszona na brzegu, sygnał ostrzeżenia nie będzie podany wcześniej niż 30 min od opuszczenia flagi.

5. PROGRAM REGAT

5.1 Planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia.

	Data	Godzina
Snipe Masters	15.08.2026	11:00
Snipe Junior	15.08.2026	13:30
	16.08.2026	10:30

5.2 Kolejność startowa w dniu 16.08 zostanie podana oddzielnym komunikatem w dniu 15.08.

5.3 Planuje się rozegranie 5 wyścigów dla każdej kategorii.

5.4 W dniu 16.08.02026 sygnał ostrzeżenia nie może być podany później niż o godz. 15:00

6. FLAGI KLAS

6.1 Stosowane będą następujące flagi klas

Klasa	Flaga
Snipe	Znak klasy na białym tle

7. TRASA

7.1 Rysunek tras w załączniku nr. 2

Wariant 1	
Snipe	START – 1-2-3-1-3- META
Wariant 2	
Snipe	START – 1-2-3-1-3-1-2-3-META
Wariant 3	
Snipe	START – 1-2/3-1-2/3-META
Wariant 4	
Snipe	START – 1-2/3-1-2/3-1-2/3- META

7.2 Nie później niż wraz z sygnałem ostrzeżenia Komisja Regatowa określi trasę.

7.3 Wariant zostanie zapisany na tablicy na Statku KR.

8. ZNAKI

8.1 Boje w kształcie czworościanu foremego koloru żółtego z numerami 1, 2, 3.

8.2 Znakiem zastępczym będzie pomarańczowy walec.

9. START

9.1 Starty do wyścigów będą przeprowadzone zgodnie z PRŻ 26.

9.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy czerwonym stożkiem po lewej burcie statku komisji regatowej, a nabieżnikiem na statku komisji regatowej.

9.2 Jacht startujący później niż 4 minuty po sygnale startu będzie klasyfikowany, jako DNS. Niniejszy przepis zmienia przepisy A4 i A5.

9.3 [NP][SP] Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 75 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.

10. META

10.1 Linia mety będzie pomiędzy niebieskim stożkiem po lewej burcie komisji regatowej a nabieżnikiem umieszczonym na statku komisji regatowej oznaczonym niebieską flagą.

10.2 Linia mety zostanie zamknięta po upływie 15 minut od ukończenia wyścigu przez pierwszy jacht danej floty.

10.3 [NP][SP] Jacht, który kończy wyścig musi niezwłocznie opuścić znaki mety oraz nie będąc już w wyścigu unikać przebywania w polu mety do momentu opuszczenia flagi niebieskiej na statku KR. Pole mety wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii mety i jej znaków.

11. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆCZYNIENIE

11.1 Zamiar składania protestu należy sygnalizować KR natychmiast po

przekroczeniu linii mety.

11.2 Formularze protestowe są dostępne na stronie internetowej Polskiego Związku Żeglarskiego, oraz będą dostępne w biurze regat.

11.3 Czas składania protestów wynosi 60 minut (w ostatnim dniu regat 30 minut) po tym, jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig dnia.

12. PUNKTACJA

12.1. Punktacja według dodatku A PRŻ .

12.2. Rozegranie 1 wyścigu uznaje regaty za ważne.

12.3. Po rozegraniu 4 wyścigów, jeden najgorszy rezultat zostanie odrzucony.

13. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

Jacht, który wycofuje się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

14. ZMIANA ZAŁOGI LUB WYPOSAŻENIA

14.1. Zmiana zawodnika jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej aprobaty zespołu protestowego

14.2. Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody zespołu protestowego. Prośby o wymiany muszą być składane do komisji przy pierwszej nadarzającej się okazji.

15. SPRAWDZANIE KONTROLNE WYPOSAŻENIA I POMIARY KONTROLNE

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żeglugi. Na wodzie, jacht może zostać poinformowany przez oficjalnego mierniczego regat, aby udał się natychmiast do miejsca przeznaczonego na inspekcję.

16. ŁODZIE OFICJALNE

Łodzie oficjalne będą oznaczone w sposób następujący:

a) Statki komisji sędziowskiej oznaczone będą flagą z napisem „RC”

b) Statki zespołu protestowego oznaczone będą białą flagą z napisem „J”.

17. ŁODZIE POMOCNICZE

Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszarów, na których ścigają się jachty od czasu sygnału przygotowania, dla pierwszej startującej klasy do czasu, gdy wszystkie jachty ukończyły lub jacht wycofał się lub do czasu, gdy komisja regatowa zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścigu.

18. WYRZUCANIE ŚMIECI

Jachty nie mogą wyrzucać śmieci do wody. Śmieci mogą być umieszczane na pokładach łodzi pomocniczych i łodzi komisji sędziowskiej.

19. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko (PRŻ 3; „Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu”). Organizator nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia ciała osób lub śmierci w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

Załącznik numer 1 – kara standardowa SP

Zgodnie z Instrukcją Żeglugi 1.4(c) Komisja regatowa może zastosować następujące standardowe kary w przypadku naruszeń poniższych przepisów:

Pkt. IŻ	Opis	Ilość punktów
9.3	Przebywanie w obszarze startowym	Kara jednego punktu w wyścigu najbliższym incydentu
10.3	Przebywanie w obszarze mety	Kara jednego punktu w wyścigu najbliższym incydentu

Załącznik numer 2

