

Otwarte Mistrzostwa Pomorza

W klasie O'pen Skiff

Gdynia 01-02.08.2020



Instrukcja Żeglugi

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach regatowych żeglarstwa oraz Zawiadomieniem o regatach i niniejszą instrukcją żeglugi.
- 1.2 W regatach obowiązują Przepisy klasowe O'pen Skiff z wyłączeniem przepisu C.2.3 (a).ii tj. ustala się kategorie wiekowe U15 i U13
- 1.3 W trakcie trwania regat obowiązują zasady i zalecenia związane z COVID-19

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się w MKŻ Arka Gdynia.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane przed godziną 09:00 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać z wyjątkiem, że zmiana w planie czasowym rozgrywania wyścigów będzie ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

4. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

- 4.1 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie klubowym w MKŻ Arka Gdynia.
- 4.2 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, „1 minuta” w sygnale wyścigu, zostaje zastąpiona przez „nie wcześniej niż 45 minut”.

5. FORMAT REGAT

Zawodnicy będą rywalizowali w wyścigach floty w dwóch oddzielnych grupach: U15 i U13. Planowane jest rozegranie 7 wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Daty i godziny sygnały ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia:

Data	Sygnał ostrzeżenia
01.07.2020 (sobota)	11.55
02.07.2020 (niedziela)	10.25

- 6.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia na statku Komisji Regatowej (KR) zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.3 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 15.00.

7. FLAGI KLAS/GRUP

7.1 Stosowane będą następujące flagi grup:

Klasa/grupa	Sygnał ostrzeżenia
Open Skiff U15	biała flaga z logo klasy
Open Skiff U13	żółta flaga z logo klasy

7.2 Grupa U13 ma obowiązek noszenia dostarczonej przez organizatora żółtej opaski na maszcie umieszczonej poniżej bomu.

8. TRASA

- 8.1 Załącznik nr 1 do Instrukcji Żeglugi przedstawia trasę, włączając przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków oraz stronę po której każdy znak ma być pozostawiony.
- 8.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to przepis 32 PRŻ.

9. ZNAKI

- 9.1 Znakami trasy nr 1, 2, 3 będą pneumatyczne boje walcowate koloru pomarańczowego.
- 9.2 Znakami startu będą: statek KR na prawym końcu i tyczka z pomarańczową flagą na lewym końcu. Tyczka z pomarańczową flagą jest również znakiem trasy dla grupy U13.

10. START

- 10.1 Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26 PRŻ.
- 10.2 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczowa flagą na statku KR ma prawym końcu i tyczką z pomarańczowa flagą na lewym końcu.
- 10.3 Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został podany muszą unikać przebywania w polu startowym.
- 10.4 Jacht startujący później niż 4 minuty po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Zmienia to przepisy A4 i A5 PRŻ

11. META

Linia mety przebiegać będzie między nabieżnikiem na statku KR i żółtą boją treningową.

12. FREESTYLE ZONE

- 12.1 Strefa freestyle będzie usytuowana pomiędzy boją nr 3 a metą.
- 12.2 Jeśli na statku KR najpóźniej z sygnałem ostrzeżenia zostanie podniesiona flaga cyfrowa MKS „4” zawodnicy mają obowiązek żeglowania na stojąco od momentu opuszczenia strefy przy znaku nr 3 do ok. 50 m przed linią mety. W przypadku braku wykonania tego elementu i uzyskania korzyści w postaci zajęcia wyższego miejsca w wyścigu zawodnik może zostać ukarany taką ilością punktów karnych jak ilość miejsc, które zyskał. Sędzia obserwujący zawodników w strefie freestyle najpierw ostrzeże zawodnika o możliwości nałożenia kary gwizdkiem. Przy dalszym braku wykonania elementu nałoży karę i zasygnalizuje to gwizdkiem i wskazaniem zawodnika.

13. ŚRODKI NAPĘDOWE

Zgodnie z przepisem C.1.1.(a) Przepisów klasowych Open Skiff, w regatach będzie miał zastosowanie przepis P5 PRŻ.

14. SYSTEM KAR

Jacht, który przyjął karę lub wycofał się na podstawie przepisu 44.1 musi wypełnić w limicie czasu protestowego formularz potwierdzenia przyjęcia kary dostępny w biurze regat.

15. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

15.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu dla znaku nr 1	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
20 min	30-40 min	20 min

- 15.2 Jeżeli żaden jacht nie minie znaki nr 1 w limicie czasu wyścig musi zostać przerwany. Niedotrzymanie limitu czasu wyścigu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Zmienia to przepis 62.1(a)
- 15.3 Jachty, które nie ukończą w ciągu 20 minut po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył wyścig będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy 35, A4 i A5 PRŻ.

16. PROTESTY I POŚBY O ZADOŚĆCZYNIENIE

- 16.1 Jacht zamierzający protestować zobowiązany jest natychmiast po ukończeniu wyścigu (bez kontaktu z trenerem lub opiekunem) do poinformowania komisji regatowej na linii mety o zamiarze protestowania wraz z podaniem numeru jachtu protestowanego. Punkt ten zmienia przepis 61.1(a).
- 16.2 Formularze protestowe będą dostępne w biurze regat znajdującym się w budynku MKŻ Arka Gdynia, gdzie należy składać protesty przed upływem czasu protestowego.
- 16.3 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu.
- 16.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującego się przy biurze regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.
- 16.5 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).
- 16.6 Lista jachtów, które zgodnie z dodatkiem P zostały ukarane przez zespół protestowy za naruszenie przepisu 42 będzie wywieszona na tablicy ogłoszeń.
- 16.7 Naruszenie punktów 10.3, 13, 20, 21 Instrukcji Żegluga nie może być podstawą do protestu przez jacht. Niniejszy punkt zmienia przepis 60.1(a). Kary za te przekroczenia oraz za złamanie przepisów klasowych mogą być mniejsze niż dyskwalifikacja, jeśli zespół protestowy tak zadecyduje.

17. PUNKTACJA

- 17.1 Rozegranie 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.
- 17.2 Gdy rozegranych zostało 4 i więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.

18. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 18.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 18.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 18.3 Zwodnicy są zobowiązani do noszenia indywidualnych środków wypornościowych od momentu wodowania łodzi do powrotu na brzeg. Zmienia to preambułę Części 4 i przepis 40 PRŻ.

19. KONTROLA WYPOSAŻENIA I POMIARY

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żegluga. Na wodzie jacht może zostać poinstruowany przez mierniczego, aby udał się natychmiast do miejsca przeznaczonego na inspekcję.

20. ŁODZIE POMOCNICZE

- 20.1 Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścigu.
- 20.2 Kierownicy ekip, trenerzy, kibice i inny personel pomocniczy muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

21. WYRZUCANIE ŚMIECI

Śmieci mogą być umieszczane wyłącznie na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

22. REKLAMOWANIE

Jachty mogą mieć obowiązek noszenia naklejek reklamowych dostarczonych przez organizatora.

23. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz przepis 4, 'Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu'. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

24. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 2 000 000 EUR lub wartości równoważnej.

Sędzia Główny

Załącznik nr 1 Trasa

Szkic trasy stanowi przybliżony jej obraz, i może nie zachowywać rzeczywistych kątów oraz proporcji.

