



VI Puchar Bydgoskiego Klubu Żeglarskiego W KLASIE FINN

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing.

2. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

2.1 Komisja Regatowa może protestować jacht za naruszenie niniejszych przepisów bezpieczeństwa

2.2 Zawodnicy mają obowiązek noszenia osobistych środków asekuracyjnych przez cały czas przebywania na wodzie.

2.3 Jacht który nie opuszcza portu musi o tym jak najszybciej powiadomić Komisję Regatową

2.4 Jacht który wycofa się z wyścigu musi powiadomić o tym Komisję Regatową przed opuszczeniem akwenu

2.5 Zawodnicy muszą przestrzegać zaleceń sanitarnych oficjalnie obowiązujących w Polsce

3 KODEKS POSTĘPOWANIA

3.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą się stosować do wymagań organizatorów i Komisji Regatowej

4 Komunikacja z zawodnikami

4.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na tablicy obok biura regat oraz na oficjalnej stronie regat w serwisie www.UpWind24

5 FORMAT REGAT

5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczych serii wyścigów

6 PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Planowane jest rozegranie maksymalnie 7 wyścigów

25.04.2026 czas pierwszego sygnału ostrzeżenia o godzinie 11:00

26.04.2026 czas pierwszego sygnału ostrzeżenia o godzinie 10:30

6.2 W ostatnim dniu regat tj. 26.04.2026 żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 13:30

7 AKWEN REGATOWY

7.1 Akwen regatowy - Zalew Koronowski

8 TRASA

8.1 Rysunek w załączniku nr 1 pokazujące kolejność okrążania znaków i stronę po której każdy znak musi być pozostawiony

9 ZNAKI

9.1 Znakami 1,2 będą żółte boje o kształcie trójkątnym.



BYDGOSKI KLUB ŻEGLARSKI



9.2 Znakami Startu będą: statek komisji regatowej na prawym końcu a Żółta boja w kształcie walca na lewym końcu

9.3 Znakami Mety będą: statek komisji regatowej z wywieszoną niebieską flagą na prawym końcu a żółtą boja w kształcie walca na lewym końcu

10 FLAGA KLASY

10.1 stosowane będą następujące flagi klas:

FINN - Symbol klasy na białym tle

11 Start

11.1 Linia startu przebiegać będzie między statkiem komisji regatowej a żółtą boją w kształcie walca

11.2 Jacht który wystartuje później niż 4 minuty po sygnale startu będzie sklasyfikowany jako DNS

12 META

12.1 Linia mety przebiegać będzie między niebieską flagą na statku komisji regatowej a żółtą boją w kształcie walca

13 PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Planowany czas wyścigu 35 min.

13.2 Czas otwarcia mety 15 min.

14 PUNKTACJA

14.1 Stosowany będzie system punktacji opisany w dodatku A

14.2 Musi być rozegrany minimum 1 wyścig aby regaty uznane były za ważne

14.3 Gdy rozegranych zostało 4 do 7 wyścigów wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego

15 ROZPATRYWANIA

15.1 Formularze o rozpatrywanie dostępne są w biurze regat gdzie należy je składać przed upływem limitu czasu protestowego

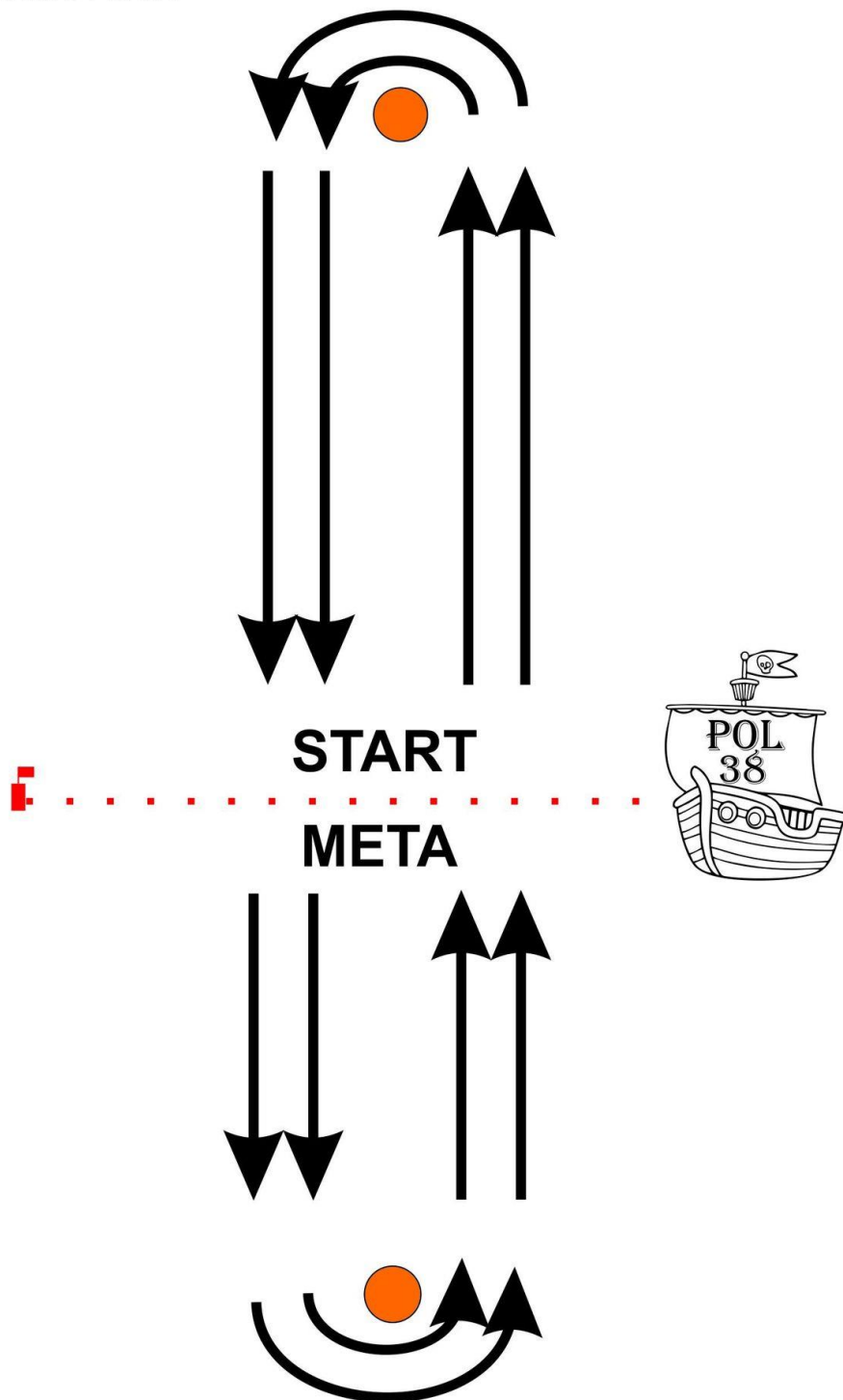
15.2 Czas składania protestów wynosi 60 min po tym jak ostatni jacht ukończy ostatni wyścig w danym dniu

16 ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

16.1 Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność zgodnie z PRŻ 3

Sędzia Główny
Jakub Bogdański

ZAŁĄCZNIK NR.1



TRASA: Start - 1 - 2 - 1 - 2 - Meta