

„XVI Regaty o Puchar Wójta Gminy Kościerzyna”

Wdzydze 08-09.08.2026r.

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Organizator :
UKS Wodniacy Garczyn

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z 'Przepisami Regatowymi Żeglarstwa' World Sailing.
- 1.2 Dodatek T "Arbitraż" ma zastosowanie
- 1.3 W przepisach niniejszej Instrukcji Żeglugi:
[DP] - oznacza przepis, do którego stosowana jest kara zgodnie z PRŻ Wstęp - Adnotacja.
[NP] - oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht.

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na platformie internetowej upwind24.
Biuro regat znajduje się pod sceną w hangarze.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszystkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane nie później niż 2 godziny przed planowanym startem do wyścigu.

4. PROGRAM REGAT

4.1 Planuje się rozegranie 7 wyścigów

4.2 Wyścigi planowane są jak poniżej:

Termin	Wyścigi i zgłoszenia	Czas sygnału ostrzeżenia, inne
Sobota 08.08.2026r.	Sprawdzanie dokumentów	09:00 - 10:00
	Odprawa trenerów	10:00
	Pierwszy wyścig	11:30 Następne wyścigi zaraz po zakończeniu pierwszego wyścigu. Przewiduje się rozegranie 4 wyścigów.
Niedziela 09.08.2026r.	Kolejne wyścigi	10:45 Następne wyścigi zaraz po zakończeniu pierwszego wyścigu dnia. Przewiduje się rozegranie 3 wyścigów.
		Zakończenie regat 15:00

4.3 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnym dniu.

4.4 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 13.30.

5. FLAGI KLASY

Flagą klasy Cadet: będzie flaga C na białym tle

Flagą klasy Open: będzie flaga O na białym tle

Flagą klasy Optimist C: będzie flaga na białym tle ze znakiem klasy.

Flagą klasy Optimist D: będzie flaga "O" MKS.

6. TRASY

6.1 Trasę regat określają Załączniki 1 do niniejszej Instrukcji Żeglugi.

7. ZNAKI

7.1 Znakami dla klasy Cadet, Open oraz Optimist C będą boje koloru żółtego w kształcie stożka.

7.2 Znakami dla klasy Optimist D będą boje koloru pomarańczowego w kształcie stożka.

7.3 Znakami linii startu będzie statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii startu i tyczka z pomarańczową flagą po lewej stronie linii startu.

7.4 Znakami linii mety będzie statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii startu i tyczka z niebieską flagą po lewej stronie linii mety.

8. START

8.1 Starty do wyścigów przeprowadzone będą zgodnie z PRŻ 26.

8.2 Jacht, który wystartuje później niż 4 minuty po sygnale startu będzie klasyfikowany jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy PRŻ35, A4 i A5.

8.3 Znakami linii startu będzie statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii startu i boja walcowa pomarańczowa po lewej stronie linii startu.

9. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Zgodnie z PRŻ 33.

Brak kursu kompasowego nie stanowi podstawy do prośby o zadośćuczynienie (zmiana przepisu 33).

10. META

Znakami linii mety będzie statek Komisji Sędziowskiej na jednym końcu linii mety i tyczka z niebieską flagą po lewej stronie linii mety.

11. LIMIT CZASU

Jachty, które nie ukończą wyścigu w czasie 15 minut po pierwszym jachcie swojej klasy będą sklasyfikowane jako DNF bez rozpatrywania. Zmienia to PRŻ 35,A 5.1 i A5.2.

12. ROZPATRYWANIE

12.1 Formularze prośby o rozpatrywanie dostępne w biurze regat. Protesty i prośby o zadośćuczynienie lub wznowienie rozpatrywania muszą być dostarczone do biura regat w stosownym limicie czasu.

12.2 Dla ważności protestu obowiązuje powiadomienie o zamiarze protestowania statek komisji regatowej możliwie jak najszybciej po ukończeniu wyścigu bez jakiegokolwiek kontaktu z trenerem, rodzicami, itp. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 60.3.

12.3 Limit czasu składania protestów wynosi 45 minut po ukończeniu przez ostatni jacht ostatniego wyścigu w danym dniu.

12.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu limitu czasu składania protestów. Rozpatrywanie odbywać będzie się w biurze regat.

12.5 Zawiadomienie o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisami 60.2(b)4.

12.6 Ostatniego dnia regat limit czasu składania protestów wynosi 30 minut po ukończeniu przez ostatni jacht ostatniego wyścigu.

13. PUNKTACJA

13.1 Zastosowanie ma System Małych Punktów zgodnie z dodatkiem A PRŻ.

13.2 Przy rozegraniu 3 wyścigów wynikiem punktowym będzie łączna suma punktów ze wszystkich wyścigów.

13.3 Gdy zostało zakończonych 4 lub więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z odrzuceniem najgorszego wyniku.

13.4 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu 1 wyścigu.

14. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI [DP][NP]

14.1 Organizator i Komisja regatowa nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub zranienia osób lub za śmierci, wynikłe w związku z regatami, przed ich rozpoczęciem, podczas ich trwania lub po regatach. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez Organizatorów, nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach.

14.2. Kierownicy i trenerzy ekip są zobowiązani do kontroli ilości wypływających i powracających załóg do portu. Wszelkie wątpliwości dotyczące braku załogi natychmiast należy zgłaszać KS.

15. ZMIANA ZAŁOGI LUB WYPOSAŻENIA [DP]

Zmiana zawodnika jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej zgody komisji regatowej i zespołu protestowego.

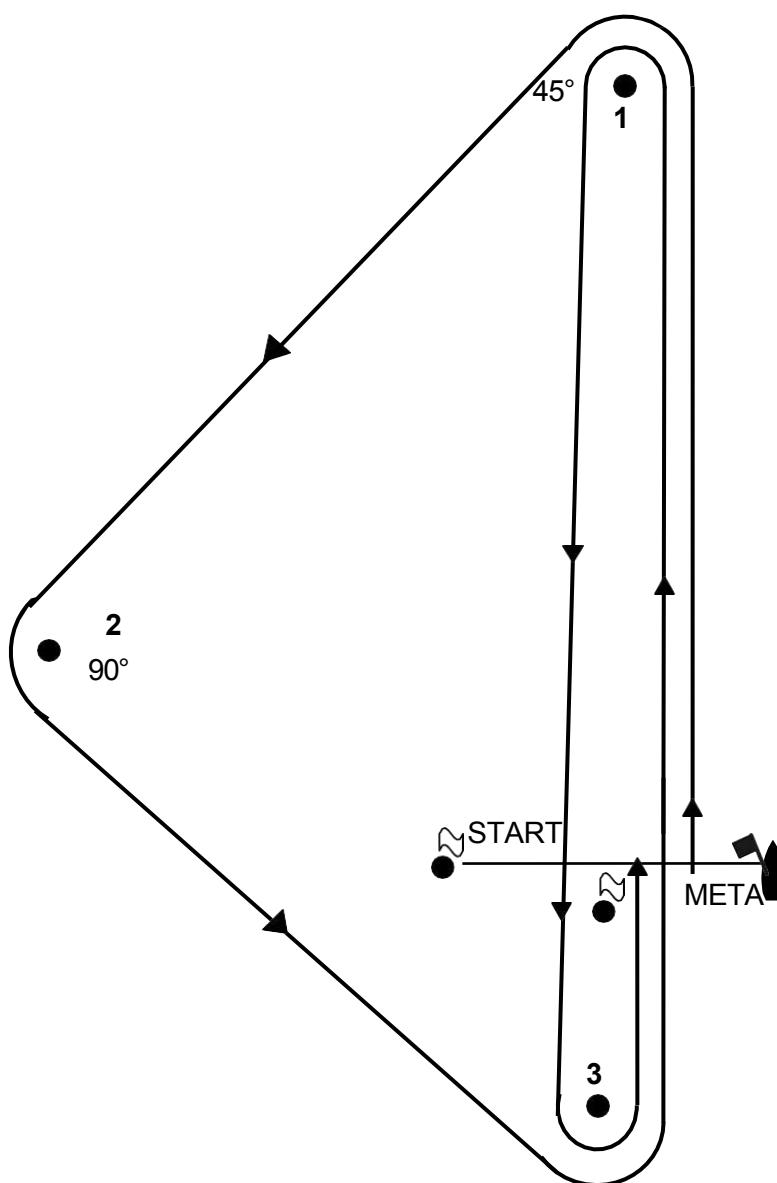
Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody Komisji Regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji przy pierwszej nadarzającej się okazji.

16. PRAWA DO WIZERUNKU

Zgłaszając się do regat zawodnicy, trenerzy i osoby towarzyszące wyrażają zgodę na bezpłatne wykorzystanie swego wizerunku przez organizatorów i sponsorów podczas zdjęć, filmów i innych reprodukcji w czasie trwania regat oraz we wszystkich materiałach dotyczących regat.

*Sędzia Główny Regat
Rafał Kranciszewski*

SZKIC TRASY REGAT



TRASA

OPTIMIST C

Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Meta

OPTIMIST D

Start - 1 - 2 - 3 - Meta

CADET, OPEN

Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - 1 - 2 - 3 - Meta